

## Jogo Apanha as Bolas

### Objetivo do Jogo:

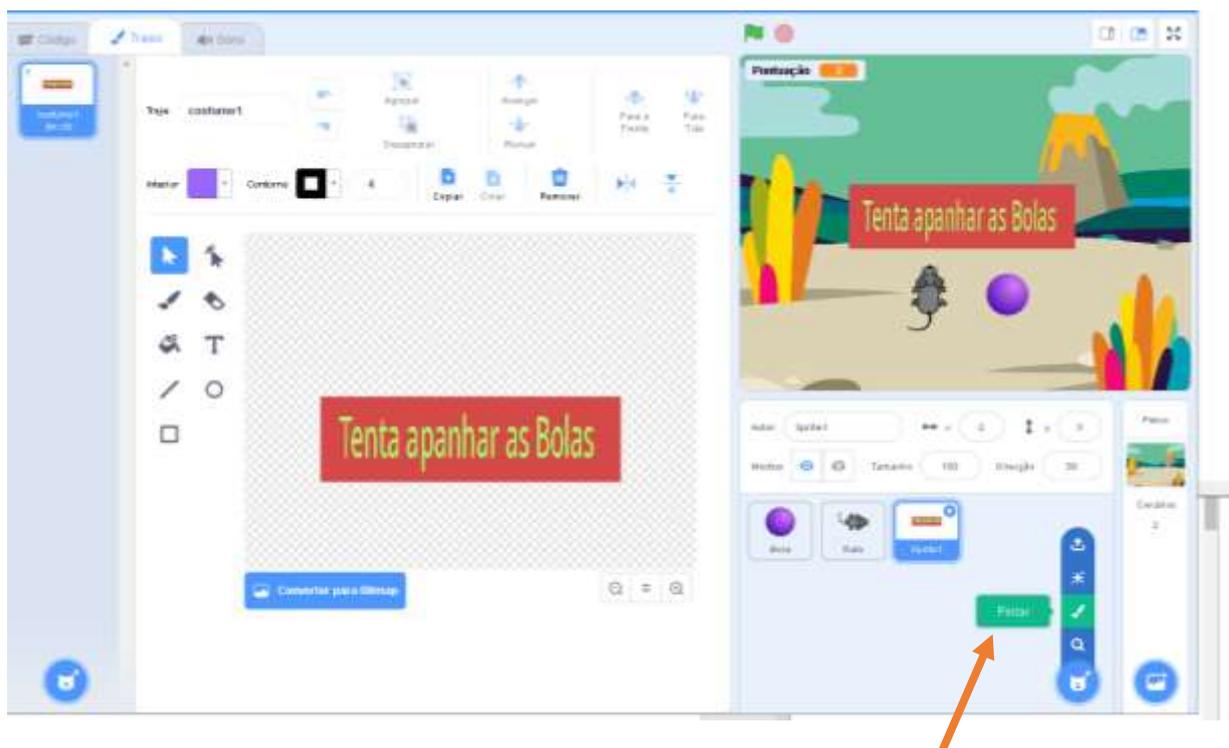
Movimentar o rato com as setas para a esquerda e para a direita para cima e para baixo apanhando as bolas das diversas cores que vão aparecendo no ecrã. A pontuação começa em zero e cada vez que apanha uma bola soma 1 ponto à pontuação.



**Passo 0:** Insira o cenário, a Bola colorida e o rato.

**Passo 1:** Depois clique no menu da direita em **Variáveis** para criar uma variável com o nome **Pontuação** e para todos os atores.

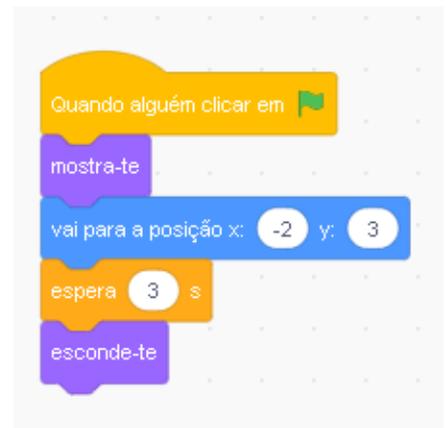
**Passo 2:** Pintar um Sprite com uma caixa com o texto "Tenta apanhar as Bolas"



### Passo 3:

Programa essa caixa de texto com os seguintes blocos:

Teste o que acontece clicando na bandeira verde...



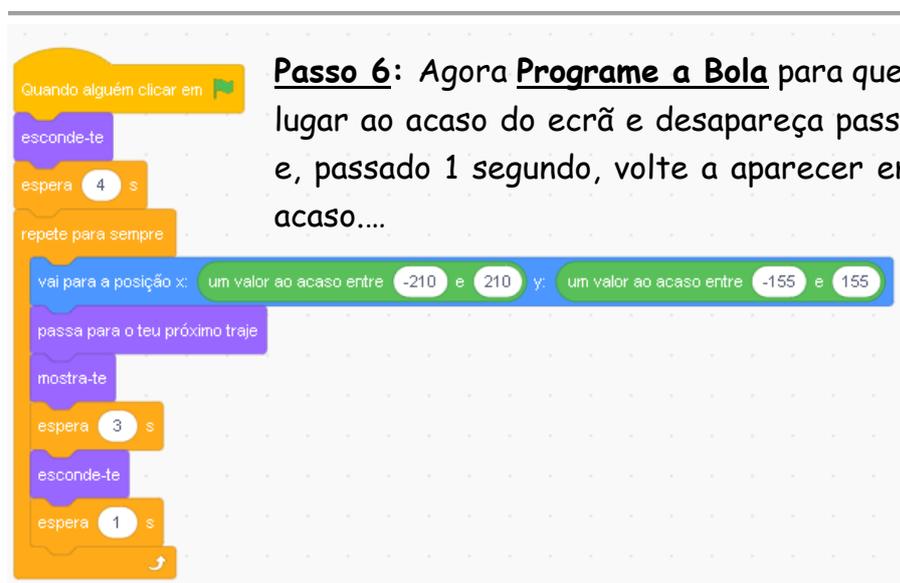
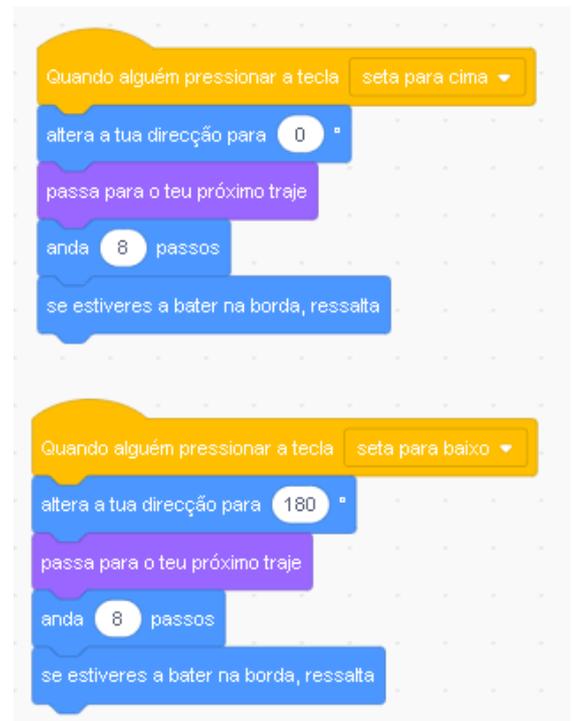
### Passo 4:

Programa o Rato do Jogo com os seguintes blocos para o fazer deslocar para cima e para baixo:

### Passo 5:

Agora tente criar os blocos para o rato do jogo se deslocar para a esquerda e para a direita...

Testa o que acontece clicando na bandeira verde e clicando nas setas do teclado...



Passo 6: Agora Programa a Bola para que ela apareça num lugar ao acaso do ecrã e desapareça passados 3 segundos e, passado 1 segundo, volte a aparecer em outro lugar ao acaso....

**Passo 7: Programe outra vez o Rato do Jogo** acrescentando os seguintes blocos para a pontuação começar em zero e se o Rato estiver a tocar na Bola adiciona à pontuação o valor 1.

Teste o Jogo e se necessário faça correções ou alterações a seu gosto.



**Obrigado... e esperamos que tenha gostado.**

**Grupo disciplinar de Informática**