



## Ficha de Trabalho Scratch – Sons e música

### IMC

#### Objetivos:

- Ambiente de trabalho do Scratch
- Noções de Nota de Música e tempo de duração da nota.
- Transcrever musicas em programação.

1. Abra o Scratch e, e insira um fundo/Cenário a seu gosto.

2. Escolha um instrumento

3. Teoria musical:

Toca a nota 60 corresponde ao **dó** durante 1 tempo é uma mínima.

toca a nota 60 durante 1 tempos

Também se podem fazer as pausas (pausa de colcheia) :

faz uma pausa de 0.25 tempos

4. Escolha no anexo uma das pautas de música e faça a respectiva programação da música.

5. Guarde o seu trabalho, feche e envie-o para o Moodle.

- (1) Piano
- (2) Piano Eléctrico
- (3) Órgão
- (4) Guitarra
- (5) Guitarra Eléctrica
- (6) Baixo
- (7) Pizzicato
- (8) Violoncelo
- (9) Trombone
- (10) Clarinete
- (11) Saxofone
- (12) Flauta transversal
- (13) Flauta de Madeira
- (14) Fagote
- (15) Coro
- (16) Vibrafone
- (17) Caixa de Música
- (18) Tambor de Aço
- (19) Marimba
- (20) Sintetizador Melódico
- (21) Sintetizador de Fundo

Colcheia      Mínima      Semínima

Parabéns a você !

sol sol lá sol dó si sol sol lá sol ré

dó dó mi mi sol mi dó si lá fá fá mi dó ré dó dó

# O Balão do João

Dó/C<sub>5</sub>

Flauta de Bisel

G E E F D D C D E F G G G G E E F D D

sol mi mi fá ré ré dó ré mi fá sol sol sol sol mi mi fá ré ré

7 C E G G C D D D D D E F E E E E

F. Bis. dó mi sol sol dó ré ré ré ré ré mi fá mi mi mi mi

12 E F G G E E F D D C E G G C

F. Bis. mi fá sol sol mi mi fá ré ré dó mi sol sol dó

# JINGLE BELLS

Vivace - 4t

# ATIREI O PAU NO GATO

Flauta Doce

Folclore brasileiro

Bom trabalho!