



Projeto Lego WeDo

Objetivos:

- Programação dos Robôs Lego WEDO
- Criar um programa
- Testar o programa no Robô
- Criar PowerPoint do projeto



Robôs Lego WEDO

1. Crie um programa para fazer funcionar o Robô Lego WEDO.
2. Teste o programa e faça alterações e melhoramentos.
3. Abre o **PowerPoint** e cria uma nova apresentação que deves guardar com o nome WEDO_Nome do aluno.
4. No **diapositivo** da capa coloca o título do trabalho, o teu nome e número, o curso, a turma e data e logótipo da escola tal como realizado em outras fichas.
5. O 2º diapositivo terá uma imagem do Robô que vai trabalhar
6. O 3º diapositivo terá uma imagem do programa que criou para o Robô
7. O 4º diapositivo terá um pequeno vídeo do Robô a executar o programa.
8. Aplica efeitos de TRANSIÇÃO à tua escolha aos diapositivos.
9. Aplica efeitos de ANIMAÇÃO à tua escolha às caixas de texto e imagens.
10. Guarde o seu trabalho, feche e envie-o para o Moodle.