

PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA DO 3.º CICLO
Ano Letivo 2024/2025

**INFORMAÇÃO - PROVA DE TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E
COMUNICAÇÃO (código 24)**

1. OBJETO DA AVALIAÇÃO

A prova tem por referência as Aprendizagens Essenciais (AE) de Tecnologias da Informação e Comunicação para o Ensino Básico em articulação com o Perfil do Aluno à Saída da Escolaridade Obrigatória (PA), e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova de duração limitada. A disciplina é essencialmente prática e experimental, orientada para a formação de utilizadores competentes nestas tecnologias nos seguintes domínios:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Investigar e pesquisar
- Comunicar e Colaborar
- Criar e Inovar

2. CARACTERIZAÇÃO DA PROVA

A prova é constituída por dois cadernos (Caderno 1 e Caderno 2). Na resolução do Caderno 1 o examinando responderá às questões no próprio enunciado. Na resolução do Caderno 2 é necessário utilizar computador.

No Caderno 2 são produzidos e guardados ficheiros no computador, ficheiros estes que, no fim da prova, serão guardados numa *Pendrive* e impressos.

A prova está dividida em quatro grupos e inclui itens de seleção, preenchimento de espaços, de resposta curta e de utilização da Internet, de forma a pesquisar e a responder a questões práticas de resolução no computador (Folha de cálculo, App Inventor).

A prova é cotada para 100 pontos.

2.1. CONTEÚDOS

Durante a execução da prova o aluno terá de saber utilizar convenientemente um computador e respetivas aplicações nele disponibilizadas para executar as tarefas propostas, nomeadamente:

Temas / Domínios	Títulos / Conteúdos	Cotação (%)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	▪ Ter consciência do impacto das tecnologias emergentes na sociedade e no dia a dia; ▪ Adotar práticas seguras de utilização de dispositivos móveis; ▪ Conhecer funcionalidades de configuração dos dispositivos móveis que condicionam a privacidade; ▪ Conhecer e adotar comportamentos seguros, responsáveis e de respeito em ambientes digitais, bem como, normas dos direitos de autor, propriedade intelectual e licenciamento.	15%

Temas / Domínios	Títulos / Conteúdos	Cotação (%)
Investigar e pesquisar	- Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; - Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; - Conhecer e aplicar estratégias de investigação, pesquisa, seleção crítica e organização de informação no computador e outros dispositivos digitais.	15%
Colaborar e comunicar	- Conhecer, selecionar e utilizar diferentes meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração, síncrona e assíncrona, na realização de trabalho/projeto; - Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.	10%
Criar e inovar	- Conhecer e utilizar as potencialidades de aplicações digitais de representação de dados e estatística; - Conhecer e explorar os conceitos de programação para dispositivos móveis;	60%

3. CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO

- As cotações a atribuir às respostas dos examinandos são expressas obrigatoriamente em números inteiros.
- Todas as respostas dadas pelos examinandos devem estar legíveis e devidamente referenciadas, de modo que permita a sua identificação inequívoca. Caso contrário, é atribuída a cotação de zero pontos à(s) resposta(s) em causa.
- Se o examinando responder ao mesmo item mais do que uma vez, deve eliminar, clara e inequivocamente, a(s) resposta(s) que considerar incorreta(s). No caso de tal não acontecer, é cotada a resposta que surge em primeiro lugar.
- Nos itens de escolha múltipla é atribuída a cotação total à resposta correta, sendo as respostas incorretas cotadas com zero pontos.
- Domínio dos procedimentos técnicos de base e da utilização das ferramentas de tratamento e geração de material digital.

4. MATERIAL AUTORIZADO

O aluno pode utilizar esferográfica azul ou preta. Não é permitido o uso de lápis, “esferográfica-lápis” ou corretor.

A prova será realizada em computador com acesso à internet, disponível pelo estabelecimento de ensino.

5. DURAÇÃO

A prova tem a duração de 90 minutos.